

Regelwerk der Hobbybowler

1. Mannschaften

- 1.1. Kann ein Team zum Spieltag nicht komplett antreten, kann ein Ersatzspieler benannt werden. Ansonsten wird für die fehlende Person ein Blindspieler eingesetzt, der mit 120 Pins pro Spiel gewertet wird! Auch bei mehreren fehlenden Spielern ist nur ein Blindspieler gestattet.
- 1.2. Das Preisgeld für fehlende Personen muss jedoch gezahlt werden, damit am Ende der Saison der Anspruch auf einen Preis nicht erlischt.
- 1.3. Es darf kein Spieler als Ersatzspieler antreten, der in der laufenden Saison schon einmal für ein anderes Team in der gleichen Liga gespielt hat! Der Einsatz eines neuen Spielers ist am letzten Ligaspieltag nicht möglich.

2. Spielbetrieb

- 2.1. Es ist jederzeit möglich ein Vorspiel zu tätigen, dennoch sollte dies die Ausnahme bleiben! Das Vorspiel muss von dem gesamten Team getätigt werden, es dürfen keine einzelnen Spieler vorspielen.
- 2.2. **Jedes Vorspiel muss bei der Ligaleitung gemeldet werden und ist mit dem gegnerischen Team abzusprechen und schriftlich anzukündigen.** Hierbei gilt, dass ein gemeinsam getätigtes Vorspiel dem Sinn einer Liga am nächsten kommt.
- 2.3. Es gibt **KEIN NACHSPIEL**, Ausnahmen regelt die jeweilige Ausschreibung. Wenn ein Team, ohne vorgespielt zu haben, nicht zum Spieltag erscheint, gilt das Spiel mit 0 Punkten als verloren! Das Preisgeld muss dennoch gezahlt werden, damit am Ende der Saison der Anspruch auf einen Preis nicht erlischt.
- 2.4. Sollte ein Spielausfall, wegen **Krankheit oder Arbeit** unumgänglich sein, so ist dies bis spätestens 16:00 Uhr des jeweiligen Spieltages bei der Ligaleitung **und** der gegnerischen Mannschaft bekannt zu geben. Der Ligaleitung obliegt dann die Entscheidung darüber, ob es aufgrund dessen zu einem Nachspiel kommen kann. Kommt es zu einem Nachspiel, muss dies innerhalb der 14 Tage bis zum nächsten Spieltag erfolgen.
- 2.5. Wenn ein Team vorzeitig aus einer Liga ausscheidet, hat dieses Team keinen Anspruch auf eine Auszahlung bzw. den Erhalt des ausgeschriebenen Preises! Scheidet das Team in der Hinrunde aus werden alle Spiele mit 0 Punkten gewertet und dem Gegner alle Punkte zugesprochen, beim Ausscheiden in der Rückrunde gilt dies für die Begegnungen der Rückrunde, die Resultate der Hinrunde bleiben unverändert.
- 2.6. Auswechslung eines Spielers am laufenden Spieltag ist nach Beendigung eines Spieles möglich. Jedoch ist dies pro Spieltag und Team nur einmal möglich und der ausgewechselte Spieler kann an diesem Spieltag nicht wieder eingesetzt werden.

- 2.7. Die Ligatabelle ergibt sich aus den erzielten Punkten, danach die erspielten Pins und die bessere Serie. In der Einzelwertung für den besten Spieler bzw. beste Spielerin sind mindesten 50 Prozent der maximal möglichen Spiele notwendig.

3. Spielverlauf

- 3.1. Sollte es dazu kommen, dass ein Pin fehlt, also durch einen technischen Fehler nicht aufgestellt wird, muss die Reset-Taste gedrückt werden, damit **die** Pins neu aufgestellt werden!
- 3.2. Wenn ein falsches Ergebnis angezeigt wird, ist dies unverzüglich der Ligaleitung oder der Rezeption zu melden, damit dieser eine eventuelle Änderung vornehmen kann.
- 3.3. Die Foullinie darf in keinem Fall mit Absicht ausgelöst werden um sich einen Vorteil zu verschaffen. Sollte dies trotz Hinweis wiederholt geschehen, kann das Team vom Ligabetrieb ausgeschlossen werden.
- 3.4. Grundsätzlich gilt: **WAS FÄLLT, DAS FÄLLT** (insbesondere Maschinenräumer, Ball der aus der Rinne auf die Bahn zurück springt)
- 3.5. Sollte es bei einem Anwurf zu einer Bahnverwechslung kommen, muss der Anwurf auf der richtigen Bahn wiederholt werden.
- 3.6. Der Fairness halber sollte jedem Spieler die Möglichkeit gegeben werden, einen konzentrierten Wurf abzugeben. Dazu gilt die Regel rechts vor links bzw. wer zuerst am Anlauf steht, darf auch zuerst werfen! Somit besteht Wartepflicht für die rechte & linke Nachbarbahn, bis der Spieler seinen Wurf ausgeführt hat.
- 3.7. Die gespielten Ergebnisse sind in das vorgedruckte Spielformular sauber, ordentlich und leserlich einzutragen. Die Richtigkeit der Aufzeichnung jedes Spiels ist von beiden Spielführern nach Beendigung des Spieltages auf dem Spielformular per Unterschrift zu quittieren. **Wird der Rezeption oder der Ligaleitung kein Spielzettel übermittelt und geht verloren, muss das betreffende Spiel wiederholt werden.**
- 3.8. Fällt der Computer aus irgendeinem Grund während des Spieles aus, muss das Spiel neu begonnen werden.
- 3.9. Kommt es zu groben oder wiederholten Regelverstößen, obliegt es der Ligaleitung Spiele auch nachträglich zu annullieren, bzw. einzelne Teams zu disqualifizieren.

Mit dem Einverständnis beider Mannschaften **und** der Ligaleitung können bei Unklarheiten auch andere Regelungen getroffen werden. Sollte es zu Problemen zwischen den Mannschaften kommen, entscheidet in letzter Instanz die Ligaleitung oder der Center Manager!

Spaß soll's machen, spielt also bitte fair!
„Gut Holz!“ – Eure Ligaleitung